

# **Regulamento: 1º Global Game Jam - UDF**

## **LABORATÓRIO DE JOGOS DIGITAIS E SISTEMAS INTERATIVOS**

### **1. OBJETIVOS E ABRANGÊNCIA**

O *1º Global Game Jam – UDF* é organizado pelo *Laboratório de Jogos Digitais e Sistemas Interativos* do *Centro Universitário do Distrito Federal - UDF*, e tem por objetivo incentivar a criatividade, a inovação e a colaboração no desenvolvimento de jogos.

### **2. PARTICIPANTES**

Podem participar do *1º Global Game Jam – UDF* alunos regularmente matriculados na Instituição e comunidade em geral, desde maiores de 16 anos.

Serão permitidas inscrições individuais através do website <http://globalgamejam.org/2014/jam-sites/udf-bsb> , até o dia 23 de janeiro de 2014, limitadas ao máximo de 25 pessoas.

### **3. NORMAS PARA PARTICIPAÇÃO**

1. Estar inscrito no site do evento (vide item 2) dentro da data referida e no limite de participantes estipulado.
2. Os participantes devem comparecer ao evento no dia 24 de janeiro de 2014, às 15h, para o credenciamento, no Edifício Reitor Rezende Ribeiro de Rezende (4R), na SGAS 903, Bloco D, Lote 79, CEP 70390-030, Brasília-DF, portando documento com foto. Somente será permitido o acesso aos locais do evento aos participantes devidamente credenciados, durante as 48 horas de duração do evento.
3. Os participantes devem seguir todas as orientações da organização central do *Global Game Jam* sobre a realização do trabalho, e deverão seguir o tema proposto, sob pena de desclassificação.
4. Os participantes devem zelar pela preservação dos equipamentos e do espaço físico da Instituição, cedidos para a realização do evento.
5. É proibida a instalação de softwares sem licença (piratas / alternativos ou irregulares) nos computadores da Instituição. Os participantes terão acesso aos softwares utilizados no curso de jogos digitais e a internet (cabo e wifi), e deverão seguir as políticas de segurança da rede definidas pela instituição. Caso seja necessário a instalação de algum software ou hardware, um membro da organização avaliará e decidirá sobre a viabilidade, não cabendo qualquer ponderação a respeito.
6. É permitido aos participantes utilizarem os próprios equipamentos, como notebooks e controladores de jogos (*gamepads*), ficando, porém, a Instituição isenta de qualquer responsabilidade sobre os equipamentos trazidos pelos participantes.

7. Todo o trabalho produzido durante a *JAM* deverá ser disponibilizado no site [globalgamejam.org](http://globalgamejam.org), sob uma licença creative commons. Trabalhos derivados do evento poderão ser lançados, posteriormente, sob outras licenças, inclusive comerciais.
8. Os participantes com idade inferior a 18 anos só poderão participar mediante apresentação de autorização dos pais ou responsável.

#### **4. JULGAMENTO**

Ao final do evento, no dia 26 de janeiro de 2014, às 17 horas, os jogos serão avaliados por uma banca definida pela organização do evento. O julgamento e a classificação serão por cada jogo, seja ele desenvolvido em equipe ou individualmente. A banca será composta por professores da UDF, profissionais da área de jogos e membros da coordenação do curso.

Serão avaliados os seguintes critérios:

- ^ inovação;
- ^ criatividade;
- ^ qualidade de execução;
- ^ valor social.

#### **5. CRONOGRAMA DA COMPETIÇÃO**

- a. Período de inscrições: de **16/12/2013** a **23/01/2014**
- b. Credenciamento: **24/01/2014** das **15h às 19h**
- c. Desenvolvimento dos jogos: **24/01/2014** às **17h** a **26/01/2014** às **17h** (48 horas)
- d. Avaliação dos jogos: **26/01/2014** a partir das **17h**

#### **6. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Não será permitida a participação no concurso de membros da organização do evento.

Quaisquer situações não previstas neste regulamento serão avaliadas e decididas pela organização do evento, não cabendo qualquer apelação a respeito..